

PLANINSKA ZVEZA SLOVENIJE



KOMISIJA ZA ŠPORTNO PLEZANJE

Tekmovalni pravilnik za leto 2010

Ljubljana, april 2010

- KAZALO -

PRAVILNIK O ORGANIZACIJI IN SOJENJU TEKMOVANJ ZA PRVENSTVO REPUBLIKE SLOVENIJE V ŠPORTNEM PLEZANJU	2
A) Splošne določbe	3
B) Razpis za organizatorje	4
C) Razpis in urnik tekmovanja	4
D) Pogoji za prijavo tekmovalcev	5
E) Prijava tekmovalcev	5
F) Nagrade in priznanja	5
G) Vodstvo tekmovanja	5
H) Tekmovalna pravila	7
I) Točkovanje	11
J) Vzporedne smeri	12
K) Privilegij najboljših desetih	12
L) Zapisnik tekmovanja	13
PRAVILNIK ZA TEKMOVANJA V BALVANSKEM PLEZANJU	14
PRAVILNIK ZA TEKMOVANJA V HITROSTNEM PLEZANJU	18
DISCIPLINSKI PRAVILNIK	22
KONČNE DOLOČBE	23

PRAVILNIK O ORGANIZACIJI IN SOJENJU TEKMOVANJ ZA
PRVENSTVO REPUBLIKE SLOVENIJE V ŠPORTNEM PLEZANJU

A) Splošne določbe

A1)

Tekmovanja prireja, lahko pa tudi organizira Komisija za športno plezanje (v nadaljevanju KŠP) pri PZS, organizirajo pa jih športnoplezalni odseki (ŠPO), alpinistični odseki (AO), plezalni klubi (PK) in sekcije (AS) v okviru matičnih planinskih društev ali drugi klubi, ki gojijo športno plezanje in so registrirani pri KŠP. Z njihovim sodelovanjem jih lahko organizirajo tudi ostala športna društva oziroma zveze.

A2)

Kar ni s tem pravilnikom izrecno določeno, se izvede po pravilih mednarodne zveze IFSC. KŠP ima pravico do spremembe tekmovalnih pravil (zlasti ob spremembi pravil IFSC). O spremembah je dolžna pravočasno obvestiti vse prizadete.

A3)

Tekmuje se v naslednjih kategorijah:

Leto	mlajše kategorije		srednje kategorije		starejše kategorije	
	cicibani/ke	mlajši/e dečki/klice	starejši/e dečki/klice	kadeti/nje	mladinci/ke	absolutna kategorija (člani/ce)
2010	Letnik 99 in mlajši	98/97	96/95	94/93	92/91	
2011	Letnik 2000 in mlajši	99/98	97/96	95/94	93/92	
2012	Letnik 2001 in mlajši	2000/99	98/97	96/95	94/93	

Vsi tekmovalci lahko tekmujejo samo v svojih kategorijah. Starostna omejitev za udeležbo v absolutni kategoriji je dopoljenih 16 let na dan tekmovanja.

V posamezni kategoriji mora tekmovati najmanj pet tekmovalcev/lk. V nasprotnem primeru se naslov državnega prvaka ne podeli.

A4)

Tekmuje se v težavnosti, balvanskem in hitrostnem plezanju.

A5)

Posamezna starostna kategorija (mlajše, srednje, starejše) praviloma tekmuje na isti dan v istem kraju. O izjemah odloča KŠP.

A6)

Tekmovanja so odprta za vse državljane Republike Slovenije ter za tuje tekmovalce, ki izpolnjujejo pogoje tega pravilnika. Tuje tekmovalce lahko prijavi samo njihova nacionalna panožna zveza, ki je članica IFSC. Pogoji za prijavo in pridobitev licence so enaki kot za vse državljane Republike Slovenije. Skupaj s prijavo mora njihova nacionalna panožna zveza poslati tudi izjavo, da njihovi tekmovalci tekmujejo na lastno odgovornost.

A7)

Tekmovanja državnega prvenstva se v celoti izvedejo v enem dnevu, ki mora biti sobota ali nedelja. O izjemah odloča KŠP.

A8)

Tekmovanja so samo na umetnih stenah. Če stena stoji na prostem, mora biti tekmovanje organizirano v času od 1.5. do 30.9, stena pa mora biti zaščitena proti dežju (streha).

A9)

Tekmovalne smeri so lahko sestavljene po barvah (v smeri posamezne kategorije morajo biti vsi oprimki enake barve). Tekmovalci so dolžni upoštevati navodila gl. sodnika in morajo za plezanje uporabljati samo tisto barvo oprimkov, ki jim je določena. Vsa dodatna pojasnila (uporaba reliefov itd.) da glavni sodnik v izolacijski coni ali med ogledom smeri.

B) Razpis za organizatorje

B1)

KŠP pošlje razpis vsem registriranim športnoplezalnim odsekom, športnoplezalnim klubom in alpinističnim odsekom. V prijavi mora kandidat za organizatorja navesti:

- splošne podatke (ime organizatorja, naslov in telefon pooblaščenega predstavnika)
- izjavo, da je seznanjen z določili tega Pravilnika ter da je pripravljen in sposoben (prostorsko, finančno, organizacijsko) izpeljati tekmovanje
- tekmo, za katero kandidira (mlajše/srednje/starejše kategorije)
- v katerem času (spomladanskem, jesenskem ali kadarkoli) želi prirediti tekmovanje in ali bo
- tekmovanje na prostem.

B2)

V primeru, da je število prijav večje kot število razpisanih tekmovanj, organizatorje izbere KŠP na osnovi kvalitete dosedanjih prireditev kandidatov oz. (za nove organizatorje) na osnovi možnosti, ki jih ima kandidat za čim kvalitetnejšo izvedbo tekmovanja.

B3)

Rezultate izbora in koledar tekmovanj pošlje KŠP odsekom najkasneje 2 tedna po koncu razpisa.

C) Razpis in urnik tekmovanja

C1)

Sestavi ga KŠP v sodelovanju z organizatorjem, objavi ga na spletni strani KŠP in pošlje v elektronski obliki vsem registriranim klubom/odsekom vsaj 2 tedna pred tekmovanjem. Pooblaščen predstavnik organizatorja je dolžan KŠP vsaj 3 tedne pred tekmovanjem v pisarno KŠP (Planinska zveza Slovenije, Komisija za športno plezanje, Dvoržakova 9, 1000 Ljubljana, tel 01/43-45-686) posredovati vse potrebne podatke.

C2)

Tekmovanje se ne sme pričeti pred 9.uro.

C3)

Žrebanje štartne liste za kvalifikacije se opravi po metodi slučajnega izbora (izjeme so pravilo K1 in tretji odstavek pravila H4). Štartne liste so objavljene na spletni strani KŠP večer pred tekmovanjem, 45 minut pred pričetkom tekmovanja morajo biti dane na vpogled v izolacijski coni in na mestu tekmovanja.

C4)

Vrstni red nastopa v naslednjem krogu (finale, superfinale) je obraten vrstnemu redu mest, doseženih v kvalifikacijah oz. finalu. V primeru enakih rezultatov se vrstni red na deljenih mestih določi po štartnih številkah naraščajoče (izjema je tretji odstavek pravila H4).

C5)

Izolacijska cona se mora odpreti najkasneje 1 uro (za starejše kategorije 1 uro in pol) pred pričetkom (kvalifikacij oz. finala), zapre pa se pol ure pred pričetkom. Na tekmovanju lahko nastopijo le tekmovalci, ki so pravočasno prišli v izolacijsko cono.

V mlajših kategorijah, ki plezajo »na flash« se cona ne zapre in izolacijsko cono uporabljajo za ogrevanje. Pred pričetkom tekmovanja imajo demonstracijo smeri.

C6)

Na tehničnem zboru, 30 minut pred začetkom tekmovanja, je obvezna prisotnost glavnega sodnika, vodja postavljalcev, vodja tekmovanja in zdravnika (oz. usposobljenega zdravstvenega delavca).

D) Pogoji za prijavo tekmovalcev

D1)

Na tekmovanje se lahko prijavijo tekmovalci, ki imajo potrjeno licenco za tekoče leto. Licence izdaja oz. potrjuje KŠP. Pravico za pridobitev licence imajo tekmovalci, ki:

- so člani/ce Planinske zveze Slovenije (ne velja za tuje državljanke),
- so člani klubov/odsekov, ki so registrirani pri KŠP (ne velja za tuje državljanke),
- imajo opravljen izpit za pripravnika športnega plezanja (tisti, ki v tekoči sezoni dopolnijo 14 let kategorija st.dečki/deklice) oziroma opravljen izpit za športnega plezalca (ki dopolnijo v tekoči sezoni 16 let ali več - od kategorije kadeti/kadetinke dalje),
- imajo urejeno tekmovalno licenco za tekoče leto.

D2)

Na tekmovanjih, ki jih organizira KŠP, nihče ne more nastopiti izven konkurence. Tekmovalec skozi celotno sezono nastopa za tisti klub/odsek, za katerega mu je bila izdana tekmovalna licenca na začetku sezone.

E) Prijave tekmovalcev

E1)

Prijave na tekmovanje se izvedejo samo preko spletne aplikacije. Rok prijav je določen na razpisu za tekmovanje. Kasnejših prijav se v nobenem primeru ne upošteva.

F) Nagrade in priznanja

F1)

Prvi trije uvrščeni v skupnem seštevku državnega prvenstva prejmejo pokale KŠP, prvih 6 pa diplome.

F2)

Poleg priznanj, ki jih prispeva KŠP (za zmagovalce državnega prvenstva), lahko priznanja ter nagrade podeljuje tudi organizator.

F3)

KŠP prvim petim tekmovalcem v vsaki kategoriji podeli diplomo ter prvim trem vsaj eno od ostalih priznanj (medalje, pokali, skulpture) na katerih so označene kategorija, naziv in datum tekmovanja ter doseženo mesto.

F4)

Nagrade in priznanja se podeljujejo skupno ne glede na državljanstvo (Slovenija ali tujci), razen v skupnem vrstnem redu državnega prvenstva, kjer tujci tekmujejo izven konkurence.

F5)

Vrednost prvih treh nagrad pri ženskah mora biti približno enaka kot pri moških, število nagrad pa mora biti pri moških in pri ženskah enako.

F6)

Vrednost nagrad mora biti v skladu z doseženim mestom (tekmovalec na nižjem mestu ne sme dobiti nagrade, ki bi bila vrednejša od nagrad tekmovalcev uvrščenih pred njim).

G) Vodstvo tekmovanja

G1)

Za izvedbo tekmovanja morata KŠP in organizator predvideti:

- vodja tekmovanja
- glavni sodnik (predsednik sodniške žirije)
- sodnik smeri
- postavljalac smeri
- varovalec
- video tehnik
- računalniški operater
- napovedovalec
- oseba tranzitne cone
- oseba izolacijske cone
- zdravnik ali usposobljen zdravstveni delavec

G2)

Posebne kvalifikacije članov vodenja tekme so naslednje:

- **glavni sodnik in sodnik smeri** : uspešno opravljen tečaj za sodnika športnega plezanja in potrjena sodniška licenca za tekoče leto,
- **postavljalac smeri**: uspešno opravljen tečaj za postavljalca smeri in potrjena licenca za tekoče leto (to velja za vse člane postavljalске ekipe. Tudi kot pomočnik oziroma asistent pri postavljanju smeri ne sme sodelovati nihče, ki ni uspešno končal tečaja za postavljalca smeri). Člani postavljalске ekipe ne smejo postavlјati in nastopati na tistih tekmah (tekme, kjer v istem vikendu nastopajo vse kategorije), kjer bi njihov nastop v njihovi kategoriji kršil pravila plezanja na pogled.
- **varovalec**: športni plezalec (star vsaj 18 let) ali registriran alpinist, ki obvlada dinamično varovanje, hitro podajanje vrvi in spuščanje pod nevarne robove.
- **oseba izolacijske cone**: kontrola celotnega "prometa " tekmovalcev ves čas trajanja tekmovanja. Na štartni listi mora označiti vse tekmovalce, ki so pravočasno vstopili v izolacijsko cono. Po zaprtju cone listo preda glavnemu sodniku.

G3)

Vse ostale člane imenuje organizator. Organizator krije vse stroške osebja, razen sodnikov. Organizator mora zagotoviti tudi vso tehnično opremo, potrebno za izvedbo tekmovanja (ozvočenje, video, štoparica idr.). **Oglasna deska**, na kateri je posebej označeno »Štartna lista« in »Rezultati«, mora biti postavljena na vidno in dostopno mesto.

G4)

Če se hkrati tekmuje v več smereh mora biti za vsako smer predvideni:

- sodnik,
- varovalec,
- video tehnik.

G5)

Organizator ima pravico podvajati tudi druge funkcije (npr.postavljalac za moške in ženske smeri ipd.).

G6)

Organizator mora glede na število prijavljenih tekmovalcev predvideti zadostno število članov vodstva, ki se bodo medsebojno menjavali v primeru utrujenosti (vsaj 2 varovalca na 1 smer ipd.).

G7)

Vodja tekmovanja je odgovoren za delo celotnega vodstva tekmovanja, razen sodniške ekipe.

G8)

Glavni sodnik in sodnik smeri skupaj s postavljalcem preverita skico smeri, varnost, preverita zorne kote video kamer in max. dovoljeni čas plezanja.

G9)

Glavni sodnik je odgovoren za delo sodniške ekipe. Skrbi za korektno izvajanje vseh opravil, ki so predpisane s tem pravilnikom. Skupaj s sodnikom smeri s svojim podpisom overja rezultate tekmovanja. Sestavi zapisnik tekme ter ga skupaj z rezultati pošlje v arhiv KŠP. Sprejema, odloča in pisno odgovarja na morebitne pritožbe tekmovalcev.

G10)

Sodnik smeri določa rezultat tekmovalca oz. morebitno diskvalifikacijo. Rezultat tekmovalca takoj zatem sporoči (uradnemu) napovedovalcu, ki ga mora javno objaviti. Sodnik smeri pouči ekipo, ki sodeluje pri njegovi smeri (varovalec in video tehnik) o vseh pravilih, ki se tičejo njihovega dela.

H) Tekmovalna pravila težavnost

H1)

Mlajša kategorija ima demonstracijo posamezne smeri (pleza »na flash«), srednja in starejša kategorija plezata na pogled.

H2)

Za kategorijo cicibani/cicibanke in ml. dečki/deklice se izolacijska cona ne zapre. Plezajo z varovanjem od zgoraj.

Tekmovanje pri kategoriji cicibani/cicibanke poteka v dveh krogih (kvalifikacije in finale). V finale se uvrsti najboljših 5 tekmovalcev (upoštevata se plavajoča kvota 4/5/6). V primeru, da v finalu dva (ali več) tekmovalca dosežeta enak rezultat, odloča rezultat predhodnega kroga tekmovanja. Če sta (so) še vedno enaka, mesto delita. Finalisti mlajše kategorije plezajo na pogled.

Tekmovanje pri kategoriji mlajši dečki/deklice poteka v enem krogu (finale), razen v primeru, da pride do delitve prvega mesta. V tem primeru se izvede superfinale, kjer tekmovalci plezajo na pogled.

Štartna lista v težavnosti za kategorijo cicibani/cicibanke se naredi po naslednjem pravilu: Prvih deset (10) tekmovalcev v trenutnem skupnem vrstnem redu za DP nastopi na začetku. Vrstni red le-teh je naključen. Štartna lista na prvi tekmi DP pa je naključna za vse tekmovalce.

H3)

Pri kategoriji starejši dečki/deklice in kadeti/kadetinje poteka tekmovanje na pogled v enem krogu (finale), razen v primeru, da pride do delitve prvega mesta. V tem primeru se izvede superfinale.

H4)

Pri kategoriji mladinci/mladinke in člani/članice so tekmovanja sestavljena iz kvalifikacij (predtekmovanja), in finala, (če je to potrebno) superfinala.

V starejših kategorijah je plavajoča kvota za finale 8/10/12 (ženske 7/8/9), kar pomeni, da se v finale uvrstijo vsi tekmovalci (tekmovalke), ki so dosegli eno od prvih 8 (7) mest, pa tudi toliko tistih, ki so dosegli eno od prvih 10 (8) mest, da skupno število tekmovalcev ne presega 12 (9) mest. Za vsako uvrstitev tujca v kvoto finalistov, se le-ta poveča za enega tekmovalca državljana Republike Slovenije.

V starejših kategorijah velja pravilo: v primeru, da v kvalifikacijah (predtekmovanju) polovica ali več finalistov doseže vrh smeri (oziroma si deli prvo mesto), se štartna lista finala določi glede na trenutno razvrstitev v skupnem vrstnem redu DP, tako da plezajo po vrstnem redu od nižje k višje uvrščenemu. Na prvi tekmi prvenstva je to skupni vrstni red preteklega leta.

Video kamere, katerih posnetke uporablja sodnik ob morebitni pritožbi pri določanju rezultata, so lahko nameščene tudi v zg.delu stene in sicer v primerih, ko iz tal ni možno videti določenih oprimkov (za robom večjih reliefov itd.) oziroma v primerih, ko lahko tekmovalec s svojim telesom zakrije določen oprimek. Kako in kam je potrebno postaviti te kamere predlaga vodja postavljalcev.

H5)

Tekmovalno območje pod steno mora biti ograjeno od prostora za gledalce. V njem se lahko zadržujejo člani vodstva tekmovanja in tekmovalci v času ogleda smeri in nastopa.

H6)

Vodstvo tekmovanja mora poskrbeti, da tekmovalec ni oviran v času priprave in izvedbe vzpona (red v dvorani, ki omogoča komunikacijo sodnika s tekmovalcem, tudi ko je visoko v steni).

H7)

Tekmovalec uspešno konča vzpon (kompletira smer) takrat, ko vpne vse komplete (vponke) v smeri (vključno s sidriščem na vrhu smeri). Sidrišče na vrhu smeri je treba vpeti na enak način kot vse ostale komplete v smeri, tj. brez oprijemanja. Med vzponom mora tekmovalec vpeti vse komplete v pravilnem zaporedju (prvi, drugi, tretji itd.), pri tem pa mora vrv v njih teči v smeri poteka smeri. Spodnje vponke kompletov morajo biti obrnjene tako, da se odpirajo spodaj. Plezalec mora vrv vpeti preden preide s celim telesom višino spodnje vponke kompleta. V strehah (in previsih z naklonom večjim od 135 stopinj) se to pravilo uporabi horizontalno, pri čemer tekmovalec lahko zaniha v nedovoljen položaj, vendar iz njega ne sme napredovati (pridobivati višino), dokler ne vpne spornega kompleta.

Pri plezanju z varovanjem od zgoraj tekmovalec uspešno konča vzpon, ko z obema rokama zadrži zadnji oprimek v smeri. Ta oprimek mora biti označen.

Če so pri plezanju z varovanjem od zgoraj zaradi previsnosti (varnost!) v smeri vpeti posamezni kompleti, jih mora tekmovalec izpeti najkasneje iz označenega oprimka. Označba tega oprimka ne sme biti rdeče barve. Pri plezanju z varovanjem od zgoraj mora biti vrv na vrhu vpeta dvakrat. Na obeh mestih z vponko z matico in sicer tako, da je preprečeno krotovičenje vrvi. Vponka z matico je lahko vpeta v najlonski trak, ki je z veznim členom vpeta v svedrovec. Tekmovalci se lahko navezujejo na pas z dvema vponkama z varovalno matico.

H8)

Takoj po končanem nastopu mora tekmovalec zapustiti tekmovalno območje. Prepovedano in onemogočeno pa mora biti tudi vračanje tekmovalcev v tranzitno in izolacijsko cono, ter cono tehničnega incidenta.

H9)

Plezalna smer mora biti vsaj:

- **za starejše kategorije:** 2,5m široka, 8m visoka, 13m dolga in 3 m previsna
- **za mlajše in srednje kategorije :** 2,5m široka, 7m visoka, 11m dolga in 2,5m (srednje) oz. 2m (mlajše kategorije) previsna

V primeru manjših odstopanj od navedenih dimenzij ima KŠP pravico (zlasti ob nezadostnem številu tekmovalcev) organizirati tekmovanje na takih napravah, o čemer pa morajo biti tekmovalci obveščeni v razpisu tekmovanja.

H10)

Kjer meja smeri ni očitna (rob stene), mora biti vidno označena.

H11)

Tekmovalne smeri morajo biti zavarovane tako, da omogočajo popolno varnost plezalca. Padec na tla ne sme biti mogoč po 1.vpenjanju. Prvi svedrovec je lahko vpet v srednjih kategorijah. O tem odloča glavni sodnik. Pod steno (pri vstopu) so obvezne blazine.

H12)

Tekmovalci so o maksimalnem času plezanja obveščeni preko štartne liste dodatno pa jih lahko obvesti tudi glavni sodnik.

Plezalni čas steče, ko plezalec vstopi v tekmovalni prostor in se izmeri, ko zaključi vzpon. Tekmovalec mora pričeti s plezanjem 40 sekund po vstopu v tekmovalni prostor. 10 sekund pred iztekom tega časa, ga mora sodnik opozoriti.

Pri plezanju z varovanjem od zgoraj lahko glavni sodnik dovoli, da se tekmovalci navezujejo pod steno. V tem primeru se merjenje časa začne po končanem navezovanju na znak sodnika.

H13)

Sodnik smeri informira tekmovalca o izteku časa (razločno in glasno):

- še minuta."
- še deset sekund."
- STOP."

Sodnik smeri je tudi dolžan informirati plezalca o preostalem času na plezalčevo zahtevo.

H14)

Ogled smeri traja 6 minut in mora biti končan najkasneje 5 minut pred začetkom tekmovanja.

Prostor za ogled smeri mora biti ograjen (del tekmovalnega območja). Ogled je dovoljen samo znotraj tega prostora. Komunikacija z gledalci ni dovoljena.

Prepovedana je uporaba pripomočkov za pridobivanje višine (lestev, stol, delovni stolp ob smeri...). Za korektnost ogleda smeri skrbi vodstvo tekmovanja.

Če to ne krši pravil plezanja na pogled, lahko pri ogledu smeri pri kategoriji cicibani/ke tekmovalce spremljajo trenerji.

Ogled smeri ni obvezen.

H15)

Po ogledu smeri je njeno spreminjanje prepovedano (novi kompleti, prestavljena vršna vponka...).

H16)

Po ogledu smeri se tekmovalci vrnejo v izolacijsko cono, prva 2 nastopajoča v tranzitno cono (če je ogled neposredno pred pričetkom tekmovanja), kjer počakata do nastopa. Iz izolacijske in tranzitne cone se ne sme videti tekmovalnega območja.

H17)

Oseba izolacijske cone lahko v izolacijsko cono (v skladu z možnostmi) dovoli vsakemu tekmovalcu po enega spremljevalca. Po zaprtju izolacijske cone se spremljevalec ne sme vanjo vračati, če jo je medtem zapustil.

H18)

V izolacijski coni morajo biti zagotovljeni pogoji za ogrevanje in čakanje:

- plezalna stena: - min. 20 m² strnjene plezalne površine,
- plezalna deska (neobvezno),
- blazine,
- pijača,
- WC.

H19)

Medtem ko predhodni tekmovalec pleza, je naslednji priveden iz izolacijske v tranzitno cono. Tu se naveže in pripravi na vzpon. Na znak sodnika mora biti pripravljen za pristop k steni.

H20)

Vsak tekmovalec lahko uporablja opremo po svoji izbiri (pas, copati). Oprema mora biti v skladu z UIAA predpisi. Dovoljena je uporaba sedežnega pasu, razen če ni ta le sestavni del kombiniranega pasu. Tekmovalci morajo nastopiti v športnem dresu (hlače, uradna majica DP, ki jo zagotovi KŠP).

H21)

Tekmovalci uporabljajo enojno vrv, ki jo priskrbi prireditelj. V primeru, da se uporabljata dve vrvi, morata biti enaki.

H22)

Pogostost čiščenja oprimkov določita v sodelovanju postavljalca smeri in sodnik smeri.

H23)

Plezalec sme plezati navzdol, ne sme pa se ponovno dotakniti tal.

H24)

Varujoči mora varovati s primerno ohlapno vrvjo. Nepotrebno zategovanje vrvi z njegove strani je lahko razlog za tehnični incident s plezalčeve strani. Ko plezalec konča vzpon, ga varujoči varno spusti na tla.

H25)

Tekmovalci lahko za napredovanje v smeri uporabijo: oprimke, robove, razpoke..., razen tehničnih pripomočkov (svedrovci, vrv).

H26)

Višina (oz. vrednost) vseh oprimkov mora biti določena pred začetkom tekmovanja in označena na skici smeri. Kjer je očitno možno prijemanje za rob oziroma vmesne razčlemba v smeri, se te višine (vrednosti) vnesejo v skico smeri. Skico pripravi postavljalec, preverita pa jo sodnik smeri in glavni sodnik.

H27)

Najvišja točka vzpona se v primeru prečnice določi glede na linijo (os) smeri.

H28)

Najvišja točka vzpona se določi:

a) če tekmovalec drži (zadrži) oprimek (A), se določi višina tega oprimka,

b) če tekmovalec drži (zadrži) oprimek (A) in izvede za napredovanje koristen gib (premik) vendar mu ne uspe doseči naslednjega oprimeka (B), se določi višina oprimka (A) in +,

c) če tekmovalec drži (zadrži) oprimek (A) in se dotakne naslednjega (B), se določi višina oprimka (B-).
($A < A+ < B-$)

Odločitev o tem ali je tekmovalec oprimek zadržal ali pa se ga je le dotaknil ter o tem ali je bil gib (premik) tekmovalca koristen za napredovanje, je v pristojnosti (presoji) sodniške žirije.

H29)

Rezultat mora biti objavljen (po mikrofону ali na razglasni tabli) takoj za tem, ko je bil določen. Poleg rezultata se objavi in v zapisnik označi tudi poskus napredovanja (+) ali dotik višjega oprimka (-).

H30)

Tekmovalca ustavijo in izmerijo najvišjo točko vzpona (doseženo pred napako) v primeru:

- padca,
- prekoračitve časa določenega za vzpon,
- nevpetega kompleta ali napačnega vrstnega reda vpenjanja kompletov in nepravilno vpetega kompleta (glej H7)
- uporabe tehničnih pripomočkov za napredovanje,
- prestopa mejne oznake,*
- ponovnega dotika tal,*
- informacije, dobljene med vzponom.*

* Če tekmovalca ne ustavijo takoj po napaki oz. informaciji, kasneje te napake ne morejo biti razlog za odvzem višine. V ostalih primerih pa prekršek lahko ugotovijo sodniki tudi po pregledu video posnetkov.

H31)

V primeru, da v finalu dva (ali več) tekmovalca dosežeta enak rezultat, odloča rezultat predhodnega kroga tekmovanja. Če sta (so) še vedno enaka, mesto delita. V primeru delitve 1. mesta se izvede superfinale. Če sta (so) enaka tudi po superfinalu, mesto delita.

H32)

V primeru tehničnega incidenta (zasuk ali odlom oprimka, narobe obrnjena vponka, kakršnokoli oviranje tekmovalca med vzponom...) lahko tekmovalec:

- A - nadaljuje vzpon,
- B - zahteva ponoven vzpon.

Če tekmovalec nadaljuje vzpon, izgubi pravico do tega tehničnega incidenta. Če izbere nov vzpon, zahteva odobritev od sodnika smeri. Ta odobri ali zavrne zahtevo.

Če se tekmovalcu odobri ponoven vzpon, ga sme ponoviti takoj ali po vzponu enega od max. petih tekmovalcev. Če za njim ni (ali je manj kot pet) tekmovalcev, se za manjkajoče tekmovalce upošteva polovica max. dovoljenega časa za vzpon.

Do ponovnega nastopa je tekmovalec izoliran v coni tehničnega incidenta, ki je ločena od izolacijske in tranzitne cone. Iz cone tehničnega incidenta se ne sme videti tekmovalnega območja, prepovedan in onemogočen mora biti tudi dostop v izolacijsko cono.

V primeru ponovitve vzpona se upošteva boljši rezultat.

H33)

V primeru odlomljenega oprimka postavljalec smeri namesti enakega ali podobnega. Če je to nemogoče, se tekmovanje prekine in (v kolikor je to mogoče) krog tekmovanja ponovi. Če je to nemogoče, se tekmovanje prekine in razveljavi.

H34)

Glavni sodnik lahko začasno prekine tekmovanje, če so nekateri tekmovalci ovirani med vzponom (direktno sonce v oči, močan veter...).

H35)

Rok za pritožbe poteče 5 minut po objavi neuradnih rezultatov. Pripombe za prva tri mesta so ob plačilu takse lahko ustne. Tekmovalec odda pisno pritožbo glavnemu sodniku. Odločitev glavnega sodnika je dokončna in jo tekmovalec prejme na vpogled v pisni obliki. Tekmovalec je sam dolžan priti po odgovor.

Ob pritožbi glavnemu sodniku se plača taksa v višini 30 €. Ta se v primeru pozitivne rešitve vrne tekmovalcu. Ob plačilu takse za pritožbo oz. priziv sodnik oz. KŠP tekmovalcu izda potrdilo. V primeru uspešne pritožbe se taksa tekmovalcu vrne, sicer gre v blagajno KŠP.

Če se tekmovalec ali njegov zastopnik (trener, vodja ekipe ipd.) ne strinja z odločitvijo glavnega sodnika, lahko v roku 3. dni od dneva tekmovanja odda priziv KŠP. Priziv mora tekmovalec najaviti glavnemu sodniku na dan tekmovanja in mu hkrati vplačati takso za priziv v višini 40 €. Organizator je v tem primeru dolžan glavnemu sodniku vročiti kaseto s posnetkom spornega primera. Kaseto se vrne takoj po koncu prizivnega postopka.

Sodniška komisija daje pisno mnenje na pritožbo.

Sodnik ni dolžan z videoposnetkom dokazovati tekmovalcu pravilnost svojih odločitev. Videoposnetki se v času tekmovanja uporabljajo interno v sodniškem krogu.

H36)

Pripombe na delo organizatorja, sodnikov in druga zapažanja lahko tekmovalec posreduje pisno na KŠP.

H37)

V času **pol ure po zaključku tekmovanja** (ki se konča s podelitvijo priznanj) je komurkoli prepovedano plezati v tekmovalnih smereh.

I) Točkovanje

I1)

Vrstni red (točkovanje) tekmovanja se vodi za vsako kategorijo posebej. Uvrstitve kategorije mladincev/mladink se točkujejo dvakrat: v kategoriji mladincev/mladink in absolutno (skupaj s člani). V tekmovanju za državno prvenstvo se štejejo (točkujejo) samo državljani RS. Evidenco in arhiv tekmovanj vodi KŠP.

Tekme za državno prvenstvo se točkujejo po sistemu svetovnega pokala, tako da dosežena mesta prinašajo naslednje število točk:

Mesto	Točk	Mesto	Točk	Mesto	Točk	Mesto	Točk	Mesto	Točk	Mesto	Točk
1	100	6	47	11	31	16	20	21	10	26	5
2	80	7	43	12	28	17	18	22	9	27	4
3	65	8	40	13	26	18	16	23	8	28	3
4	55	9	37	14	24	19	14	24	7	29	2
5	51	10	34	15	22	20	12	25	6	30	1

V primeru delitve mest, se vsem tekmovalcem, ki si mesto (a) delijo, upošteva višja vrednost točk. (primer: dva ali več tekmovalcev si deli 2.mesto - vsi dobijo 80 točk)

I2)

Če je bilo izvedenih

se v končni razvrstitvi državnega prvenstva upošteva

7 tekem
6 "
5 "
4 "

5 najboljših uvrstitev
4 "
4 "
3 "

Če so bile izvedene manj kot 3 tekme, se razglasitev ne izvrši, naslov državnega prvaka pa se ne podeli.

Za razvrstitev klubov/odsekov v klubskem pokalu se vzame v seštevek osvojene točke dveh najboljših tekmovalcev iz posameznega kluba, na vsaki tekmi za DP, v vseh kategorijah in v vseh dislinah. Končni rezultat kluba je tako seštevek vseh zgoraj definiranih točk.

I3)

Če je v skupnem seštevku državnega prvenstva na enem od prvih treh mest enako število točk, se tekmovalce razvrsti na podlagi:

- a) tekmovalec, ki ima večje število prvih mest, je boljši
- b) če je število prvih mest enako, se pogleda število drugih mest
- c) če je število drugih mest enako, se pogleda število tretjih mest itd.

Če je še vedno delitev prvega mesta, se izvede superfinale. Če je v superfinalu še vedno delitev, si tekmovalca/ci mesto delita/jo. Na ostalih dveh mestih v primeru delitve ni superfinala.

V primeru enakega števila točk na enem od prvih treh mest se pri razvrščanju upoštevajo samo rezultati, ki štejejo tekmovalcem za končno uvrstitev.

J) Vzporedne smeri

J1)

Če je število prijavljenih v moški kvalifikacijski smeri večje od 35, ima organizator pravico postaviti dve smeri približno enakih težav, v katerih hkrati tekmujeta dve skupini plezalcev.

J2)

V kateri smeri bo posamezen tekmovalec nastopil, se določi pred žrebanjem štartnih števil za posamezno smer.

J3)

Žrebanje se opravi tako, da je v obeh smereh enako (oz. - v primeru neparnega števila prijavljenih - za eno različno) število prijavljenih tekmovalcev.

J4)

Dodeljevanje tekmovalcev v eno ali drugo smer se izvede naključno razen za najboljših 10 prijavljenih tekmovalcev po trenutni absolutni razvrstitvi v pokalu. Od teh grejo 1., 4., 5., 8. in 9. v eno skupino, 2., 3., 6., 7. in 10. pa v drugo skupino.

J5)

Smer, ki jo bo plezala posamezna skupina, se izžreba.

K) Privilegij najboljših desetih

K1)

Najboljših deset v absolutni moški in ženski konkurenci državnega prvenstva nastopi v kvalifikacijah pred vsemi ostalimi tekmovalci.

K2)

Na prvi tekmi prvenstva je to prvih deset tekmovalcev iz skupnega vrstnega reda preteklega leta, na naslednjih tekmah pa prvih deset v trenutnem vrstnem redu.

L) Zapisnik tekmovanja

L1)

Zapisnik vsebuje naslednje dele oziroma priloge:

- vse rezultate tekmovanja (kvalifikacije, finale, superfinale)
- v primeru priziva po pravilu H36, videokaseto s spornim posnetkom (velja za težavnost)
- obrazec »**Poročilo glavnega sodnika**«

L2)

Verodostojnost vsakega dela zapisnika posebej (razen pritožb) s svojim podpisom potrjuje glavni sodnik.

L3)

Zapisnik prinese ali priporočeno pošlje glavni sodnik v vložništvo KŠP (PZS, Dvoržakova 9, Ljubljana) najkasneje 3. dan po koncu tekmovanja. V primeru priziva po pravilu H36 hkrati odda tudi videokaseto.

L4)

Na listu (računalniškem izpisu) z rezultati tekmovanja mora biti navedeno:

- naziv, kraj in datum tekmovanja
- maksimalen čas plezanja
- oznake smeri: moška/ženska, kvalifikacije/finale/superfinale, leva/desna smer (v primeru vzporednih smeri), starostna kategorija, postavljalec

Za vsakega tekmovalca posebej:

- doseženo mesto
- ime in priimek
- članstvo (ŠPO, AO, AS, klub)
- dosežena višina
- oznaka za poskus napredovanja (+) oz. dotik naslednjega oprimka (-)
- ime in podpis sodnika smeri in glavnega sodnika.

PRAVILNIK ZA TEKMOVANJA V BALVANSKEM PLEZANJU

1.UVOD

Pravilnik smiselno velja skupaj z A,B,C,D,E,F,I,K,L alinejami PRAVILNIKA O ORGANIZACIJI IN SOJENJU TEKMOVANJ ZA PRVENSTVO RS V ŠPORTNEM PLEZANJU.

2. SPLOŠNA PRAVILA

2.1.

Tekmovalno območje pod balvanom mora biti ograjeno od prostora za gledalce. V njem se lahko zadržujejo člani vodstva tekmovanja in tekmovalci v času ogleda smeri in nastopa.

V primeru, da tekmovalec v času nastopa prejme informacijo o vzponu, za katero glavni sodnik ali sodnik smeri meni, da mu je bistveno pripomogla k vzponu, lahko vzpon prekine.

2.2.

Balvansko tekmovanje sestavlja več kratkih smeri, ki jih imenujemo balvanski problemi. Vsi balvanski problemi se plezajo brez varovanja z vrvjo. Vsak balvanski problem lahko sestavlja največ 12 oprimkov za roke, povprečno pa naj bo sestavljen iz 4 do 8 oprimkov za roke.

2.2.

Pri vseh balvanskih problemih mora biti doskočišče dobro zavarovano z blazinami. Organizator mora zagotoviti zadostno število oseb, ki bodo skrbele, da bodo blazine ves čas tekmovanja na svojih mestih. Naloga postavljalca smeri pa je, da določi ustrezno velikost in položaj blazin na doskočišču. Doskočišča mora pregledati glavni sodnik in v konsenzu s postavljalcem odobri začetek tekme.

2.3.

Balvansko tekmovanje je lahko sestavljeno iz enega ali dveh krogov tekmovanja (kvalifikacije in finale).

V primeru nepredvidenih okoliščin (vremenski pogoji, če je tekma na prostem), se lahko en krog tekmovanja razveljavi ali ne izvede, zaradi istega razloga se lahko tudi zmanjša število balvanskih problemov v kateremkoli krogu tekmovanja. Te odločitve so v pristojnosti glavnega sodnika.

2.4.

V vsakem od krogov balvanskega tekmovanja ne sme biti število balvanskih problemov manjše od štiri in ne večje od osem.

2.5.

Višina balvanskih problemov: zaradi varnostnih razlogov, ne sme biti višina možnega padca plezalca gledano z najnižje točke plezalčevega telesa, večja od treh metrov (pri mlajših kategorijah ne večja od dveh metrov).

2.6.

Vsak balvanski problem mora soditi vsaj 1 sodnik z licenco.

2.7.

Vsak balvanski problem mora imeti označen začetni položaj s katerega se morajo začeti vsi poskusi vzpona. Začetni položaj mora imeti vsaj dve označeni fiksni točki za nogi.

Začetni oprimki (fiksne točke) morajo biti označeni enako za začetke vseh balvanskih problemov na tekmovanju in ne smejo biti označeni z rdečo. Postavljalca smeri lahko tudi določi s katero roko morajo tekmovalci prijeto katerega od začetnih oprimkov (oprimek za levo in oprimek za desno roko).

2.8.

Plezalec dobi bonus točko za zadržan določen oprimek balvanskega problema. Ta oprimek mora biti označen z drugo barvo kot začetni oprimki in ne z rdečo, določi pa ga postavljalca smeri.

2.9.

Zadnji oprimek balvanskega problema mora biti označen z enako barvo kot začetni oprimki (fiksne točke). V nekaterih primerih pa se lahko uspešen vzpon konča v stoječem položaju na vrhu balvanskega problema.

2.10.

Če je nujno potrebno, se lahko s črno črto označijo meje balvanskega problema.

2.11.

Oznake uporabljene v točkah 2.7. do 2.10 morajo biti enake v celotnem poteku tekmovanja na vseh balvanskih problemih.

2.12.

V času pol ure po zaključku tekmovanja (ki se konča s podelitvijo priznanj) je komurkoli prepovedano plezati v tekmovalnih smereh.

3. OGLED SMERI

3.1.

Za ogled balvanskih problemov ni posebnega časa, ampak je čas ogleda smeri vštet v čas, ki ga ima plezalec na voljo za vzpon v posameznem balvanskem problemu.

3.2.

V času ogleda mora tekmovalec ostati znotraj označenega prostora za ogled posameznega balvanskega problema. Prepovedana je uporaba pripomočkov za pridobivanje višine (stol, lestev, ogrodje stene, ograja,...) Tekmovalcem ni dovoljena kakršnakoli komunikacija z osebami zunaj prostora za ogled problema. Če tekmovalec potrebuje kakršnokoli pojasnilo, lahko komunicira edino s sodnikom. Če tekmovalec skoči, da bi se dotaknil oprimka, je to kršenje pravil, ki se kaznuje po disciplinskem pravilniku.

V starejših kategorijah tekmovalec pri ogledu lahko prime samo začetni oprimek, v ostalih kategorijah je prijemanje dovoljeno.

4. POTEK BALVANSKEGA TEKMOVANJA

4.1.

V okviru vsakega kroga tekmovanja mora tekmovalec poskusiti določeno število balvanskih problemov. Po vsakem balvanskem problemu ima tekmovalec na voljo počitek, ki je enak času, ki ga ima na voljo za posameznem problemu. Vsak balvanski problem mora imeti vidno označen prostor za ogled problema.

Za mlajše in srednje kategorije se lahko na eni plezalni površini, kjer je običajno en balvanski problem, postavi dva balvanska problema, ki jih tekmovalci plezajo v istem časovnem intervalu. Vrstni red plezanja teh dveh balvanskih problemov znotraj istega časovnega intervala ni določen, pač pa si ga tekmovalec izbere sam. Primer: tekmovalec ima tako znotraj intervala npr. 5 minut na voljo 2 balvanska problema. Na npr. štirih plezalnih površinah to pomeni 8 balvanskih problemov.

4.2.

Vsi balvanski problemi imajo v naprej določen čas plezanja. V tem času pa lahko tekmovalec opravi neomejeno število poskusov. Čas plezanja ne sme biti krajši od štiri in daljši od osem minut.

4.3.

Začetek (in konec) vsakega časovnega obdobja za plezanje mora biti najavljen z jasnim in dovolj glasnim signalom. Ob tem signalu morajo tekmovalci, ki plezajo s plezanjem prenehati in oditi na prostor za počitek. Iz prostora za počitek se ne sme videti noben balvanski problem. Plezalec, kateremu se je končal čas počitka pa ob signalu pristopi k naslednjemu balvanskemu problemu.

4.4.

Poskus plezanja v balvanskem problemu se prične, ko se zadnji del plezalčevega telesa dvigne od tal.

4.5.

Zadnja minuta časa za plezanje mora biti najavljena z zvočnim signalom.

4.6.

Tekmovalci si lahko sami očistijo oprimke, ki jih dosežejo s tal. V ta namen pa lahko uporabljajo samo krtače, ki jih priskrbi organizator in morajo biti na voljo pri vsakem problemu. Vsak drug osebni način čiščenja oprimkov ni dovoljen.

4.7.

Uporabo katerekoli druge substance razen magnezija lahko odobri samo glavni sodnik v dogovoru z organizatorjem.

5. USPEŠEN VZPON

5.1.

Vzpon v balvanskem problemu je uspešno zaključen kadar tekmovalec z obema rokama zadrži zadnji oprimek in mu sodnik glasno pove »OK«.

5.2.

Poskus vzpona je končan, če se tekmovalec vrne na tla ali se izteče časovno obdobje za vzpon.

5.3.

Tekmovalca se zaustavi če prestopi meje balvanskega problema ali uporabi nedovoljeni oprimek.

6. TEHNIČNI INCIDENT

6.1.

Če je tehnični incident lahko odpravljen pred končanim časovnim obdobjem za vzpon lahko tekmovalec nadaljuje s poskusi. Če tekmovalec v to nadaljevanje privoli je tehnični incident končan in tekmovalec nima več pravice do nadaljnjih pritožb.

Če tekmovalec ne privoli v nadaljevanje poskusov v časovnem obdobju za vzpon, lahko ponovno poskusi po končanju svojega celotnega tekmovalnega kroga. V tem primeru glavni sodnik določi, kdaj bo naredil časovno vrzel med tekmovalci, da bo temu tekmovalcu dovolil ponovne poskuse v balvanskem problemu, kjer se je tehnični incident zgodil. Tekmovalcu pa ostane za poskuse toliko časa kolikor ga je še imel pred tehničnim incidentom, minimalno pa dve minuti.

6.2.

Če incident ni odpravljen v časovnem obdobju za vzpon, se po signalu za konec obdobja za tekmovalca, ki je bil udeležen v incidentu, in za tekmovalce na predhodnjih problemih tekmovalni krog prekine, za vse druge tekmovalce pa se tekmovanje normalno nadaljuje.

Po odpravi tehničnega incidenta, se tekmovalcu, ki je bil udeležen v tehničnem incidentu, dovoli nadaljevati poskuse. Tekmovalec pa ima za poskuse toliko časa kolikor mu ga je še ostalo ob tehničnem incidentu, minimalno pa dve minuti. Zatem se za vse na signal za začetek naslednjega časovnega obdobja tekmovanje spet nadaljuje, oz. začne.

6.3.

V primeru tehničnega incidenta se tekmovalcu, ki je bil udeležen v incidentu, prvi poskus po odpravi le tega, šteje kot nadaljevanje poskusa, ki je bil prekinjen s tehničnim incidentom.

7. VRSTNI RED PO VSAKEM KROGU

7.1.

Po vsakem končanem krogu tekmovanja se vrstni red tekmovalcev določa po naslednjih kriterijih:

- a) številu preplezanih balvanskih problemov;
- b) celotnemu številu poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval, da je preplezal balvanske probleme (če jih je preplezal);
- c) celotnemu številu bonus točk;
- d) celotnemu številu poskusov, ki jih je tekmovalec potreboval, da si je pridobil te bonus točke.

7.2.

Načina tekmovanja v finalnem krogu:

a) tekmovalci na osnovi startne liste začnejo s plezanjem na prvem balvanu in končajo na zadnjem

b) tekmovalci začnejo s plezanjem v dveh skupinah na vseh balvanih, s tem da ena skupina pleza, druga počiva in obratno

Finalisti so razdeljeni v dve skupini (glede na rezultate iz kvalifikacij) po 5 tekmovalcev (4 pri ženskah). Vsaka skupina pleza v vseh 5 balvanih (4 pri ženskah) naenkrat – tako so vedno vsi balvani zasedeni. Ko prva skupina v okviru časovnega intervala konča na začetnem balvanu, ji sledi druga in tako naprej, dokler vsak tekmovalec ne konča na vseh balvanih.

Vrstni red plezanja balvanov v finalu:

Odvisen je od štartne liste - torej od rezultatov kvalifikacij – in je razviden iz naslednje tabele:

TEKMOVALCI		TEKMOVALKE	
št.	Vrstni red plezanja balvanov	št.	Vrstni red plezanja balvanov
1	1,2,3,4,5	1	1,2,3,4,
2	2,3,4,5,1	2	2,3,4,1
3	3,4,5,1,2	3	3,4,1,2
4	4,5,1,2,3	4	4,1,2,3
5	5,1,2,3,4		
6	1,2,3,4,5	5	1,2,3,4,
7	2,3,4,5,1	6	2,3,4,1
8	3,4,5,1,2	7	3,4,1,2
9	4,5,1,2,3	8	4,1,2,3
10	5,1,2,3,4		

Kvota za finale:

Plavajoče kvote pri tem sistemu tekmovanja ni, število finalistov je fiksno in sicer 10 pri moških in 8 pri ženskah. V primeru izenačenih rezultatov na mestu, ki še vodi v finale, se bodo finalisti določili na osnovi pravila 7.4.

7.3.

V primeru enakih rezultatov v finalu se vrstni red določa po kriterijih naštetih v točki 7.1. za prejšnji krog tekmovanja. Ta način pa ni mogoč, če so tekmovalci v predhodnih krogih tekmovali ločeno po različnih skupinah.

7.4.

Superfinale:

če tudi po v točki 7.2. navedenem postopku določanja vrstnega reda obstaja delitev prvega mesta, se izvede superfinale.

V superfinalnem balvanskem problemu ima vsak tekmovalec samo en poskus, po štartnem vrstnem redu finala. Tekmovalec mora poskus začeti v štiridesetih sekundah in nima za ogled dodatnega časa. Rezultat tekmovalca pa se določa po pravilniku za težavnostno plezanje. Če tudi v superfinalu dva ali več tekmovalcev doseže vrh, si prvo mesto delijo. Če nihče izmed superfinalistov ne doseže vrha in si še vedno dva ali več tekmovalcev delijo prvo mesto (dosežejo v superfinalu isto višino), imajo ti tekmovalci na voljo ponoven poskus in se zgoraj navedena procedura ponavlja do največ 6 poskusov. Če tudi po šestem poskusu obstaja delitev prvega mesta, si ti tekmovalci v končnem vrstnem redu mesto delijo.

PRAVILNIK ZA TEKMOVANJA V HITROSTNEM PLEZANJU

1. UVOD

1.1.

Pravilnik smiselno velja skupaj z alinejami PRAVILNIKA O ORGANIZACIJI IN SOJENJU TEKMOVANJ ZA PRVENSTVO RS V ŠPORTNEM PLEZANJU.

1.2.

Na vseh tekmovanjih v hitrostnem plezanju, se tekmovalce varuje z varovanjem od zgoraj (top rope), varujoči pa je na tleh. Vrvi, s katerimi se varuje morajo biti enojne in morajo ustrezati UIAA standardu.

1.3.

Tekmovanja morajo biti sestavljena iz dveh delov:

- a) kvalifikacij
- b) finalnega dela, ki je sestavljen iz četrtfinala, polfinala in finala.

2. TEKMOVALNE SMERI

2.1. Tekmovanja so sestavljena iz dveh smeri, ki sta enako dolgi, podobne težavnosti in podobnega stila.

2.2.

Smeri sta v kvalifikacijah in finalnem delu tekmovanja iste.

2.3.

Varnost:

- a) vrv mora biti na vrhu vpeta dvakrat, na vsakem mestu z vponko z matico. Vponka z matico je lahko vpeta v gurno, ki je z »mailon rapidom« vpeta v svedrovec.
- b) b) stikalo ali senzor za prekinitev merjenja časa, ki predstavlja konec smeri, ne sme biti višje kot 1 meter nad zadnjo varovalno točko.

2.4.

Varovalne točke morajo biti izbrane tako, da med vzponom ne ovirajo ali ne ogrožajo tekmovalcev.

2.5.

Vsakega tekmovalca varujeta dva varovalca (prvi varuje, drugi pomaga pri vlečenju vrvi).

2.6.

V smeri ne sme biti razen varovalnih točk nobene odvečne opreme (nevpeti vponke, sistemi...)

2.7.

Smeri morajo biti postavljene tako, da se tekmovalca v sosednjih smereh nikakor ne moreta ovirati. Če osi smeri nista navpični, morata biti obrnjene v nasprotnih smereh (zrcalno).

3. MERJENJE ČASA

3.1.

Pri merjenju časa mora biti natančnost ure 0,01 sekunde. V primeru odpovedi sistema med katerimkoli poskusom, pomeni to tehnični incident za oba tekmovalca.

3.2.

Pri merjenju časa imamo lahko dodaten signal, ki opozori tekmovalce na napačen start.

4. VRSTNI RED, ŠTARTNE LISTE

4.1.

Vrstni red nastopa v kvalifikacijah se žreba. Vsak tekmovalec najprej pleza prvo (1., A) smer, nato še drugo (2., B), če je prvo uspešno preplezal.

4.2.

Tekmovalce razvrstimo na podlagi seštevka časov obeh smeri.

Tekmovalec vzpona v smeri ni uspešno zaključil, če:

- je padel
- je presegel maksimalni dovoljeni čas
- je prekoračil mejne oznake smeri
- si je pri vzponu pomagal s stranskimi ali vršnim robom stene
- se je po začetku plezanja s katerikoli delom telesa dotaknil tal
- si je med vzponom pomagal s tehničnimi pripomočki (nevpeti svedrovci, vrvi...)

4.3.

Tekmovalci, ki niso uspešno preplezali obeh smeri v kvalifikacijah, so uvrščeni na zadnje mesto.

4.4.

Uvrstitev v finalni del tekmovanja:

- če v kvalifikacijah nastopa 16 ali več tekmovalcev, se jih v finalni del uvrsti 16,
- če v kvalifikacijah nastopa več kot 8 tekmovalcev in manj kot 16, se jih v finalni del uvrsti 8 tekmovalcev,
- če v kvalifikacijah nastopa manj kot 8 tekmovalcev, se v finalni del uvrstijo štirje tekmovalci,
- v finalni del se ne glede na kvote ne uvrstijo tekmovalci, ki niso uspešno preplezali obeh smeri.

4.5.

V finalnem delu tekmovanja tekmovalci tekmujejo na izpadanje (glede na vsoto časov doseženih v obeh smereh v kvalifikacijskem delu tekmovanja).

- če se v osmino finala uvrsti 16 tekmovalcev:

Tekmovalni par	Tekmovalec, ki je bil po kvalifikacijah na mestu:		Tekmovalec, ki je bil po kvalifikacijah na mestu:
tekmovalni par 1:	1	tekmuje s	16
tekmovalni par 2:	8	tekmuje s	9
tekmovalni par 3:	4	tekmuje s	13
tekmovalni par 4:	5	tekmuje s	12
tekmovalni par 5:	2	tekmuje s	15
tekmovalni par 6:	7	tekmuje s	10
tekmovalni par 7:	3	tekmuje s	14
tekmovalni par 8:	6	tekmuje z	11

Zmagovalci osmine finala se uvrstijo v četrtfinale. Tekmovalce v osmini finala, ki se ne uvrstijo v četrtfinale, razvrstimo na mesta 9 -16 na podlagi vsote časov iz obeh smeri osmine finala.

- četrtfinale

četrtfinalni par 1:	zmagovalec tekmovalnega para 1	tekmuje z	zmagovalec tekmovalnega para 2
---------------------	--------------------------------	-----------	--------------------------------

četrtninalni par 2:	zmagovalec tekmovalnega para 3	tekmuje z	zmagovalec tekmovalnega para 4
četrtninalni par 3:	zmagovalec tekmovalnega para 5	tekmuje z	zmagovalec tekmovalnega para 6
četrtninalni par 4:	zmagovalec tekmovalnega para 7	tekmuje z	zmagovalec tekmovalnega para 8

c) polfinale

polfinalni par 1:	zmagovalec četrtninalnega para 1	tekmuje z	zmagovalec četrtninalnega para 2
polfinalni par 2:	zmagovalec četrtninalnega para 3	tekmuje z	zmagovalec četrtninalnega para 4

d) finale

finalni par 1:	zmagovalec polfinalnega para 1	tekmuje z	zmagovalec polfinalnega para 2
finalni par 2: mali finale	poraženec polfinalnega para 1	tekmuje s	poraženec polfinalnega para 2

4.6.

Če je v finalnem delu 8 tekmovalcev:

četrtninale:

Tekmovalni par	Tekmovalec, ki je bil po kvalifikacijah na mestu:		Tekmovalec, ki je bil po kvalifikacijah na mestu:
tekmovalni par 1:	1	tekmuje s	8
tekmovalni par 2:	4	tekmuje s	5
tekmovalni par 3:	2	tekmuje s	7
tekmovalni par 4:	3	tekmuje s	6

Zmagovalci četrtninala se uvrstijo v polfinale. Tekmovalce v četrtninalu, ki se ne uvrstijo v polfinale, razvrstimo na mesta 5 -8 na podlagi vsote časov iz obeh smeri četrtninala.

polfinale:

polfinalni par 1:	zmagovalec četrtninalnega para 1	tekmuje z	zmagovalec četrtninalnega para 2
polfinalni par 2:	zmagovalec četrtninalnega para 3	tekmuje z	zmagovalec četrtninalnega para 4

finale:

finalni par 1:	zmagovalec polfinalnega para 1	tekmuje z	zmagovalec polfinalnega para 2
finalni par 2: mali finale	poraženec polfinalnega para 1	tekmuje s	poraženec polfinalnega para 2

b) če so v finalnem delu tekmovanja 4 tekmovalci:

polfinale:

Tekmovalni par	Tekmovalec, ki je bil po kvalifikacijah na mestu:		Tekmovalec, ki je bil po kvalifikacijah na mestu:
tekmovalni par 1:	1	tekmuje s	4
tekmovalni par 2:	2	tekmuje s	3

finale:

finalni par 1:	zmagovalec polfinalnega para 1	tekmuje z	zmagovalec polfinalnega para 2
finalni par 2: mali finale	poraženec polfinalnega para 1	tekmuje s	poraženec polfinalnega para 2

4.7.

Neuspešen poskus v finalnem delu tekmovanja:

4.7.1.

Osminafinale/četrtfinale:

- a) tekmovalca, ki ni uspešno zaključil vzpona v obeh smereh se izloči. Če se to zgodi v prvi smeri, mora drugi tekmovalec drugo smer uspešno preplezati, da se uvrsti naprej.
- b) če nihče od obeh tekmovalcev v paru ni uspešno zaključil vzpona v obeh smereh, sta oba izločena. Tekmovalec, ki je zato v polfinalu ostal brez para, mora sam tekmovati (uspešno mora preplezati obe smeri), da se uvrsti v finale.

4.7.2.

Polfinale in finale:

- a) tekmovalca, ki ni uspešno zaključil vzpona v obeh smereh se izloči. Če se to zgodi v prvi smeri, mora drugi tekmovalec drugo smer uspešno preplezati, da se uvrsti naprej.
 - i) Če oba tekmovalca enega izmed polfinalnih parov ne uspeša v smeri, se še enkrat pomerita za 3. in 4. mesto, zmagovalec drugega polfinalnega para je zmagovalec, drugi pa je drugi skupno.
 - ii) Če so v polfinalu vsi tekmovalci neuspešni, se polfinale v celoti ponovi.
 - iii) Če so trije tekmovalci v polfinalu neuspešni, so medsebojno uvrščeni glede na vsoto časov obeh smeri iz četrtfinala.
- b) Če sta v finalu oba tekmovalca neuspešna, se finale ponovi (tolikokrat, da se določi zmagovalec).

4.8.

Delitve mest:

- a) Če si v kvalifikacijah dva ali več tekmovalcev delita zadnje mesto, ki še vodi v finalni del tekmovanja (8. mesto, oz. 4. mesto v primeru da je tekmovalcev manj od 8) se nihče od njih ne uvrsti naprej.
- b) Če si v četrtfinalu dva tekmovalca delita mesto, je boljši tisti, ki je bil boljši v kvalifikacijah.
- c) Če si v polfinalu ali finalu dva tekmovalca mesto delita, se za njiju krog ponovi.

4.9.

Rezultati (časi) morajo biti na ogled neposredno po nastopu tekmovalcev na zaslonu. Če le-tega ni, so lahko objavljeni na posebni tabli z rezultati.

4.10. Končni rezultati morajo vsebovati čase tekmovalcev iz vseh krogov tekmovanja.

5. OGLED SMERI

5.1.

Ogled smeri poteka tako kot pri težavnostnem plezanju (pravila ogleda), neposredno po demonstraciji plezanja smeri.

5.2.

Med demonstracijo smeri postavljalec smer prepleza dvakrat. Enkrat počasi in enkrat v tekmovalni hitrosti.

6. PRIPRAVA NA PLEZANJE IN PLEZANJE

6.1.

Tekmovalci, ki so vzpon končali uspešno, se morajo po nastopu takoj vrniti v izolacijsko cono, kjer ostanejo do konca kvalifikacij. Po objavi rezultatov se četrtfinalisti vrnejo v izolacijsko cono (ali pa je sploh ne zapustijo, če je finalni del neposredno za kvalifikacijami).

6.2.

V finalnem delu se tekmovalci, ki se uvrstijo naprej po svojem nastopu, takoj vrnejo v izolacijsko cono.

7. PLEZANJE

7.1.

Na poziv sodnika, se tekmovalec lahko postavi v startni položaj. Na prvem oprimku za roke ima tekmovalec lahko eno ali obe roki, na stopu ima lahko eno nogo, drugo mora imeti na tleh.

7.2.

Ko sta oba tekmovalca v startnem položaju, ju sodnik smeri vpraša, če sta pripravljena. Ko dobi od obeh potrditev zakliče »pozor«, po sekundi do dveh pa sproži startni signal (če je merjenje časa ročno, zakliče »start«).

7.3.

Na startni signal, lahko tekmovalca začneta s plezanjem. Pritožba na startni signal ni mogoča, razen v primeru, da sodnik na svoje vprašanje »Pripravljene?« ni dobil očitnega odgovora »Ne.«

7.4.

Naloga sodnikov je, da poskrbijo, da tekmovalci in sodniki smeri slišijo startni signal.

7.5.

V primeru napačnega starta sodnik smeri ustavi oba tekmovalca (elektronski signal ali ustno sporočilo). Tekmovalec, ki zgreši dva napačna starta zapovrstjo je izločen.

7.6.

Če se za tekmovalca v finalnem delu tekmovanja zgodi tehnični incident in prekine njegov vzpon, drugi tekmovalec pleza naprej. Samo tekmovalec vpleten v tehnični incident ponovi start (sam).

7.7.

Na vrhu vsake smeri tekmovalci z roko ustavijo elektronsko uro (kontakt je lahko stikalo ali senzor). V primeru ročnega merjenja časa je na vrhu nekaj kar sproži zvočni ali svetlobni signal).

DISCIPLINSKI PRAVILNIK

1. Glavni sodnik in sodnik smeri sta pooblaščenata, da v primeru kršitve pravil ali nediscipline v času tekmovanja izvedeta naslednje ukrepe:

- a) ustni opomin
- b) uradni opomin z denarno kaznijo v višini rumenega kartona KŠP
- c) rumeni karton KŠP
- d) diskvalifikacija s tekmovanja z rdečim kartonom KŠP.

2. Rumeni karton ali uradni opomin tekmovalec prejme za naslednje prekrške:

- a) manjša zamuda pri povratku v izolacijsko cono po ogledu smeri po pravilu H 13
- b) manjša zamuda pri vstopu v smer po pravilu H 11
- c) neposlušnost ob zahtevah glavnega sodnika ali sodnika smeri
- d) uporaba nespodobnih, zmerljivih, žaljivih in nasilnih besed ali vedenja, če gre za lažjo obliko teh dejanj
- e) nedovoljena sprememba tekmovalne majice organizatorja.

f) neprihoda na štart v naslednjem krogu tekmovanja (v primeru opravičljivega razloga - nesreča, poškodba v prejšnjem krogu tekmovanja ipd. - je tekmovalec dolžan razlog navesti glavnemu sodniku v najkrajšem možnem času; v tem primeru pomeni to za tekmovalca v končnem vrstnem redu mesto za vsemi finalisti, če pa je teh tekmovalcev več, se med seboj razvrstijo na podlagi rezultatov prejšnjega kroga tekmovanja)

V primeru, da tekmovalec prejme drugi rumeni karton v obdobju zadnjih 12 mesecev, je takoj diskvalificiran s tekmovanja.

3. Rdeči karton z diskvalifikacijo s tekmovanja, toda brez drugih sankcij, tekmovalec prejme za naslednje prekrške:

- a) opazovanje smeri izven za to določene cone
- b) nepopolna ali nepravilna oprema ob vstopu v smer
- c) nedovoljeno zbiranje informacij o smeri
- d) nedovoljeno posredovanje informacij drugemu tekmovalcu
- e) odklonitev nošenja tekmovalne majice prireditelja/organizatorja
- f) nenavezovanja, razvezovanja,

4. Rdeči karton z diskvalifikacijo s potekajočega in še z enega naslednjih uradnih tekmovanj KŠP tekmovalec prejme za naslednje prekrške:

- a) motenje ali oviranje katerekoli uradne osebe, medtem ko ta opravlja svoje dolžnosti
- b) nespoštovanje navodil sodnikov ali uradnih predstavnikov organizatorja
- c) nešportno obnašanje ter uporaba nespodobnih, zmerljivih, žaljivih in nasilnih besed ali vedenja, ki so uperjeni proti uradnim predstavnikom KŠP in organizatorja, predstavnikom medijev, članom ostalih ekip, tekmovalcem in gledalcem.

Za težje oblike navedenih prekrškov (npr. nasilniško vedenje) ima glavni sodnik pooblastilo, da o tem pisno poroča KŠP, ki lahko za storjeni prekršek sprejme še dodatne sankcije.

5. Ukrepi glavnega sodnika v zvezi z vsemi naštetimi prekrški so dokončni. Brž ko je to mogoče, glavni sodnik ukrepe v obliki pisnega obvestila posreduje tekmovalčevemu vodji ekipe (v njegovi odsotnosti pa tekmovalcu samemu) z navedbo morebitne namere, da bo zadevo predal v nadaljnjo obravnavo KŠP. Kopijo obvestila s podrobno obrazložitvijo primera, morebitnimi dokazi in priporočili glede nadaljnjih disciplinskih ukrepov priloži glavni sodnik zapisniku tekmovanja.

6. Predstavniki ekip se obravnavajo enako kot tekmovalci. V primeru, da dobi rdeči karton, se ga odstrani s tekmovanja za to tekmo.

7. Glavni sodnik je pooblaščen za takojšnjo odstranitev predstavnikov ekip in drugih oseb, ki motijo tekmovanje in - v kolikor je to potrebno - za prekinitev tekmovanja, dokler njegova zahteva ni izvršena.

8. Za podeljene disciplinske kazni morajo klubi/odseki tistih, ki so jih prejeli, poravnati finančne obveznosti po končani tekmovalni sezoni. V nasprotnem primeru ne morejo dobiti tekmovalnih licenc za naslednjo sezono. Rumeni karton znaša 30 €, rdeči karton pa 40 €.

Končne določbe

M1)

Vse ostale podrobnosti v zvezi z organizacijo in potekom tekmovanja so opredeljene v Sodniškem pravilniku.

M2)

Pravilnik je bil sprejet na sestanku KŠP dne 11.02.2010 in stopi v veljavo takoj.